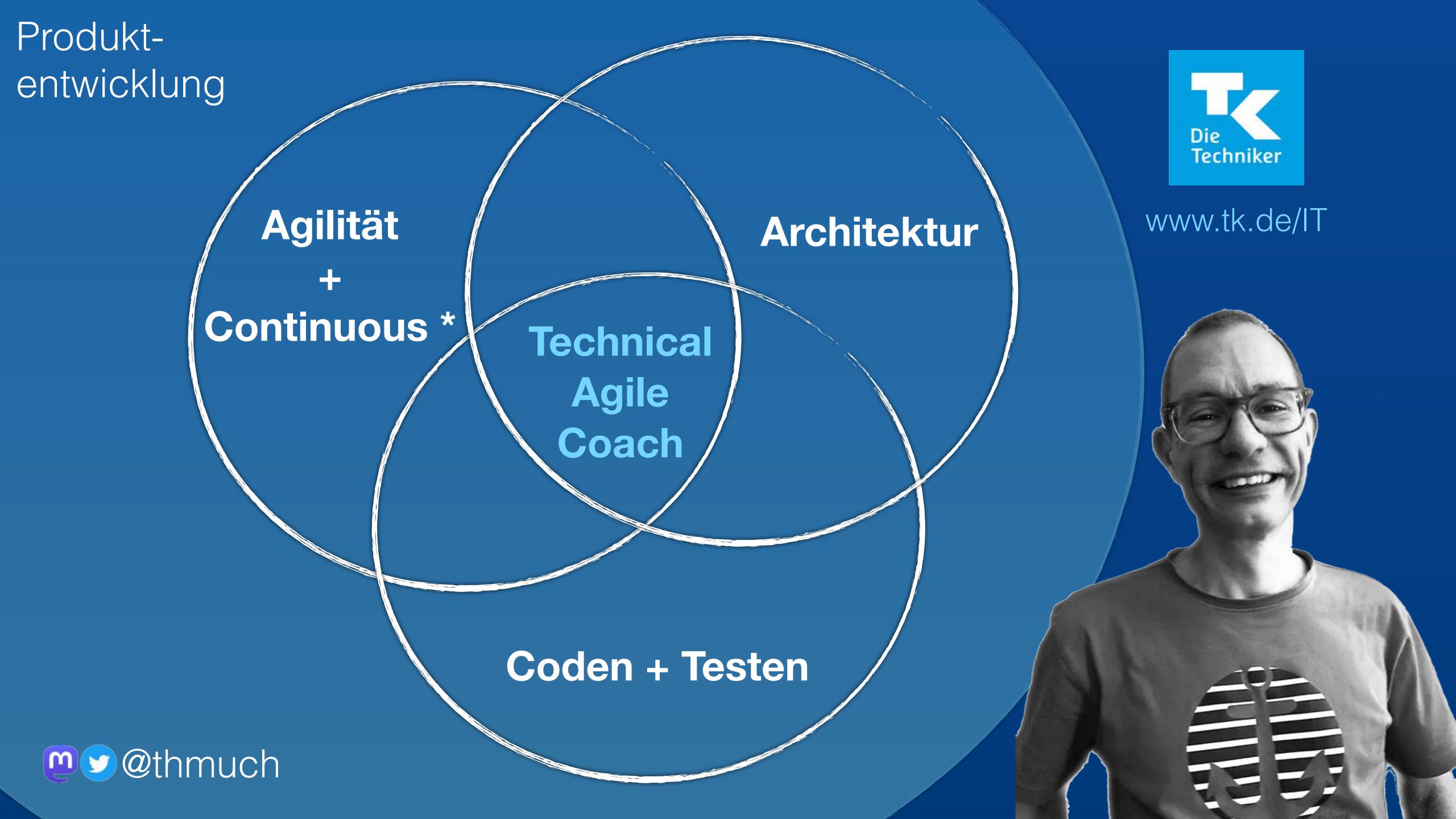


Kontinuierlicher Flow mit

Team-Programming

Thomas Much @thmuch

26. Januar 2023



Das Produkt gemeinsam bauen

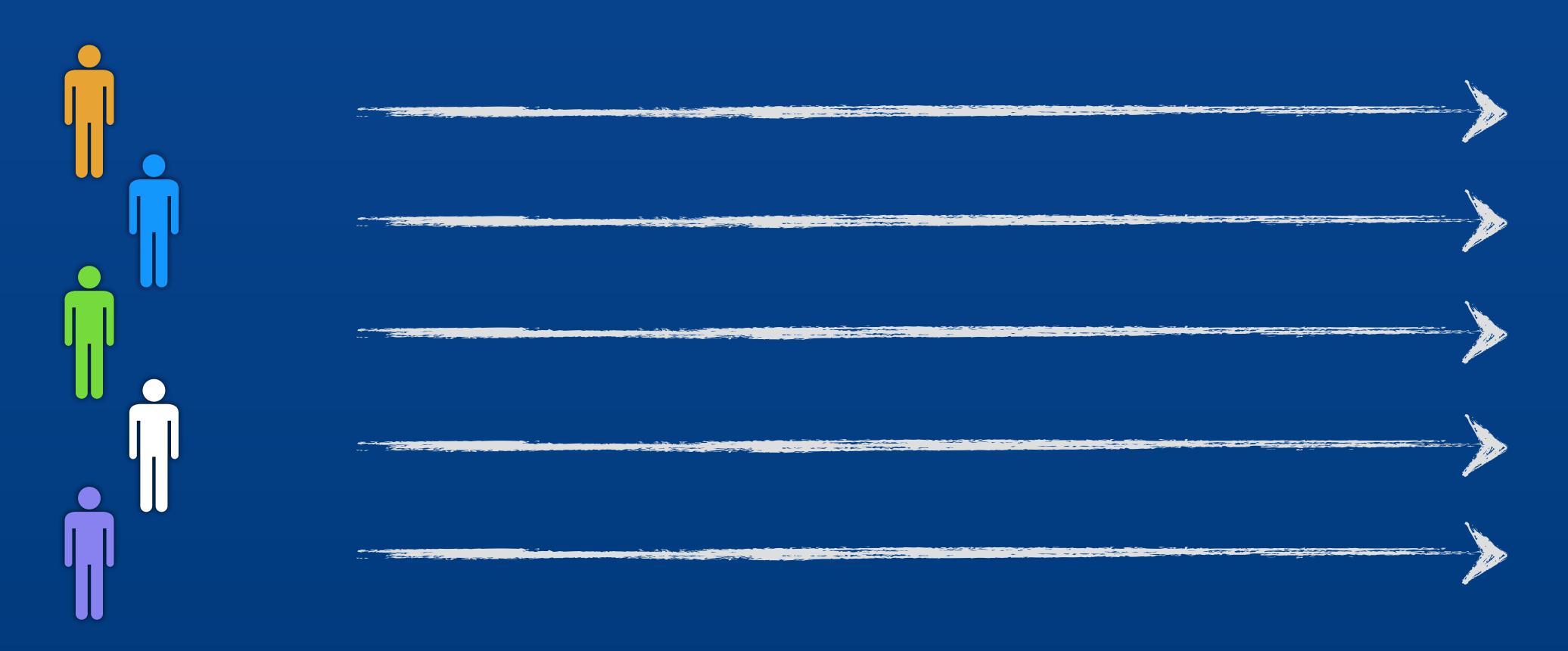
"Machen wir doch schon!?!"

Arbeiten wir gemeinsam?



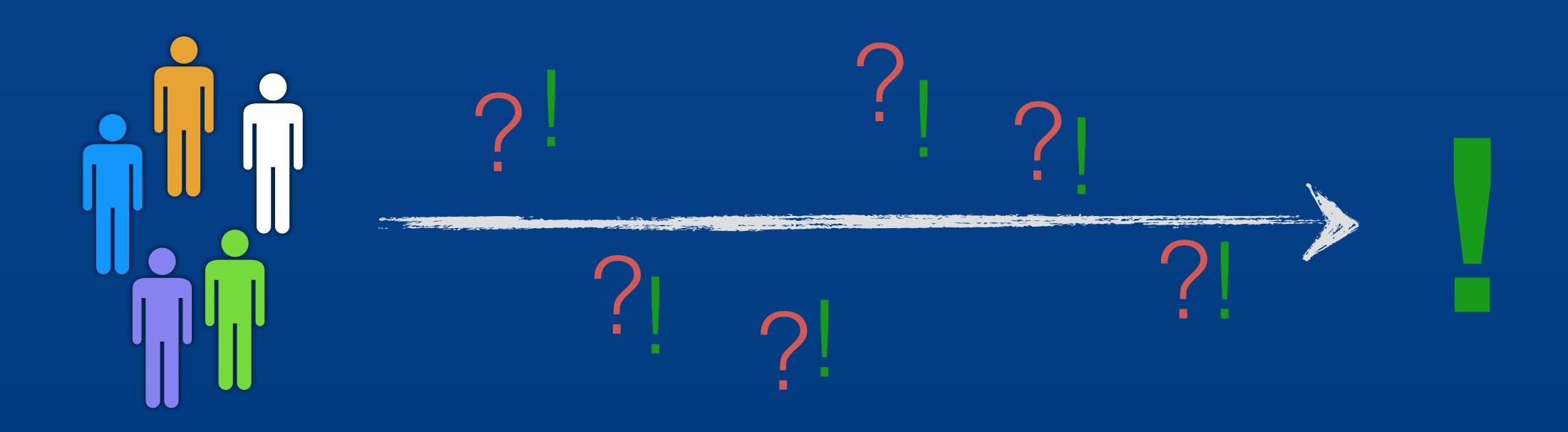
Ein 5er-Team

Oder eher mehrere "Teams"?



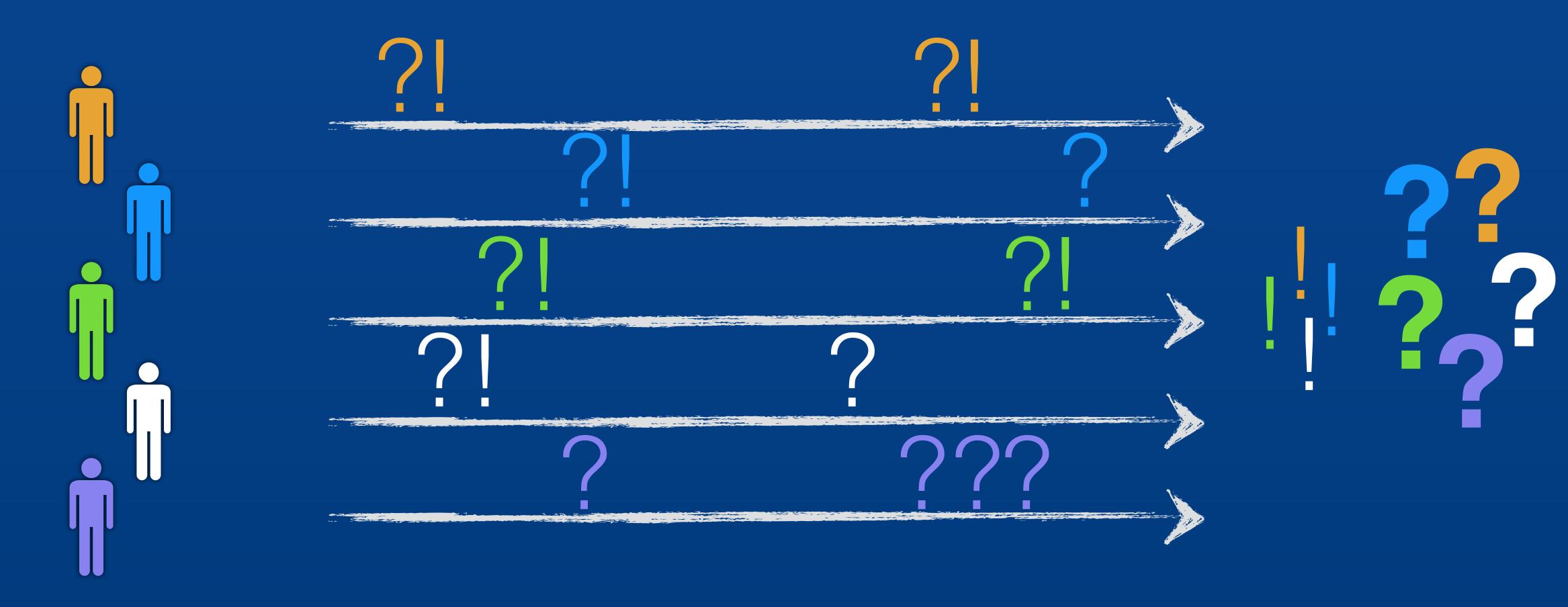
Fünf "Teams" von Einzelnen

Gemeinsam entscheiden & lösen



Ein 5er-Team

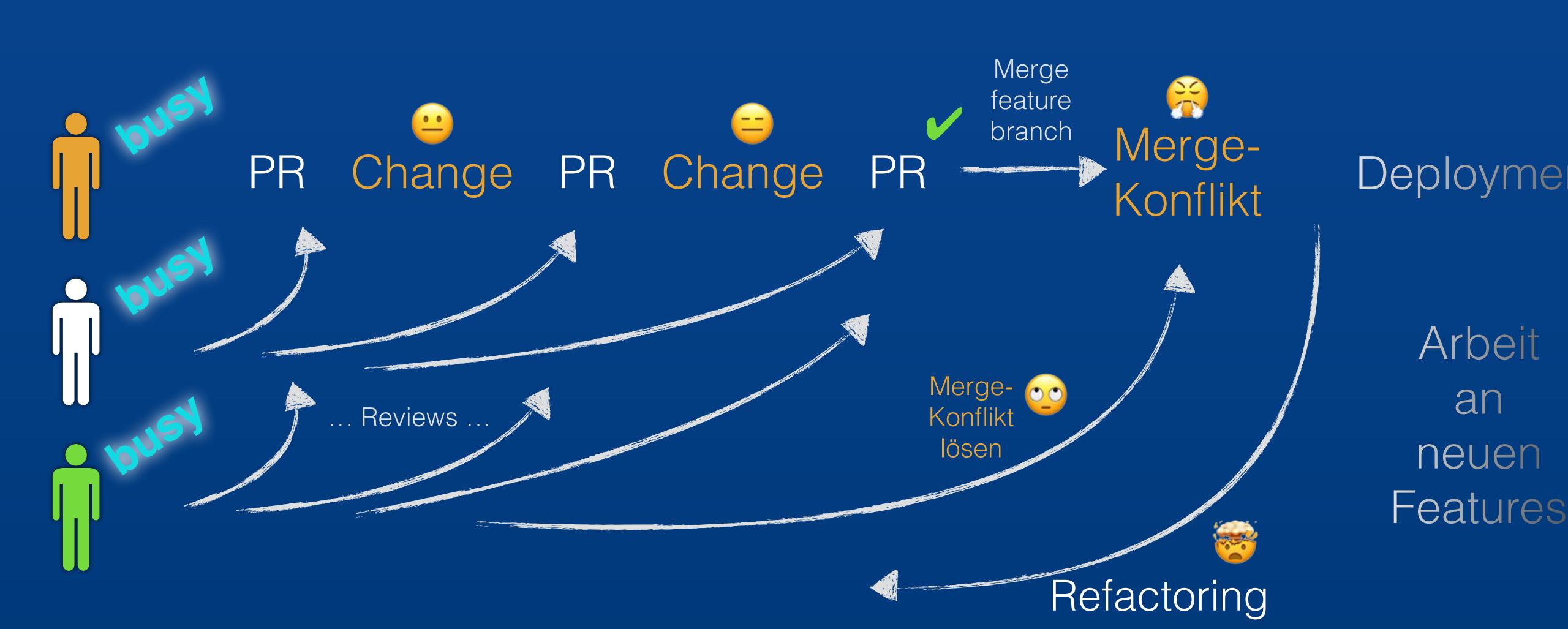
Oder separat entscheiden und ... lösen?



Fünf "Teams" von Einzelnen

"Wir machen doch Code-Reviews mit Pull-Requests"

Getrennte Arbeit, Warten & Frust



Flow

Kontinuierlich Sinnvolles & Wertvolles an unsere Kunden ausliefern

Anzahl der erledigten Dinge maximieren

Verschwendung (Wartezeit) minimieren



Arbeit am Feature (inkl. Reviews + Refactorings + ... + Lernen)



Arbeit am nächsten Feature (inkl. Reviews + Refactorings + ... + Lernen)





Wofür ist Eure Entwicklung optimiert?

Wichtigstes Feature benutzbar zum Kunden ausliefern?

oder

Alle Entwickler möglichst gut auslasten / beschäftigen?

Aber die Geschwindigkeit!



"If you need to be fast, slow down"

Seid nicht langsam. Aber vermeidet Hektik! voneinander liefern lernen wertvolle

wertvolle

Ergebnisse
liefern

Team aufbauen

& zusammenhalten

Richtung

oft wichtiger als Geschwindigkeit

Effektivität [efɛktivi'tɛxt]

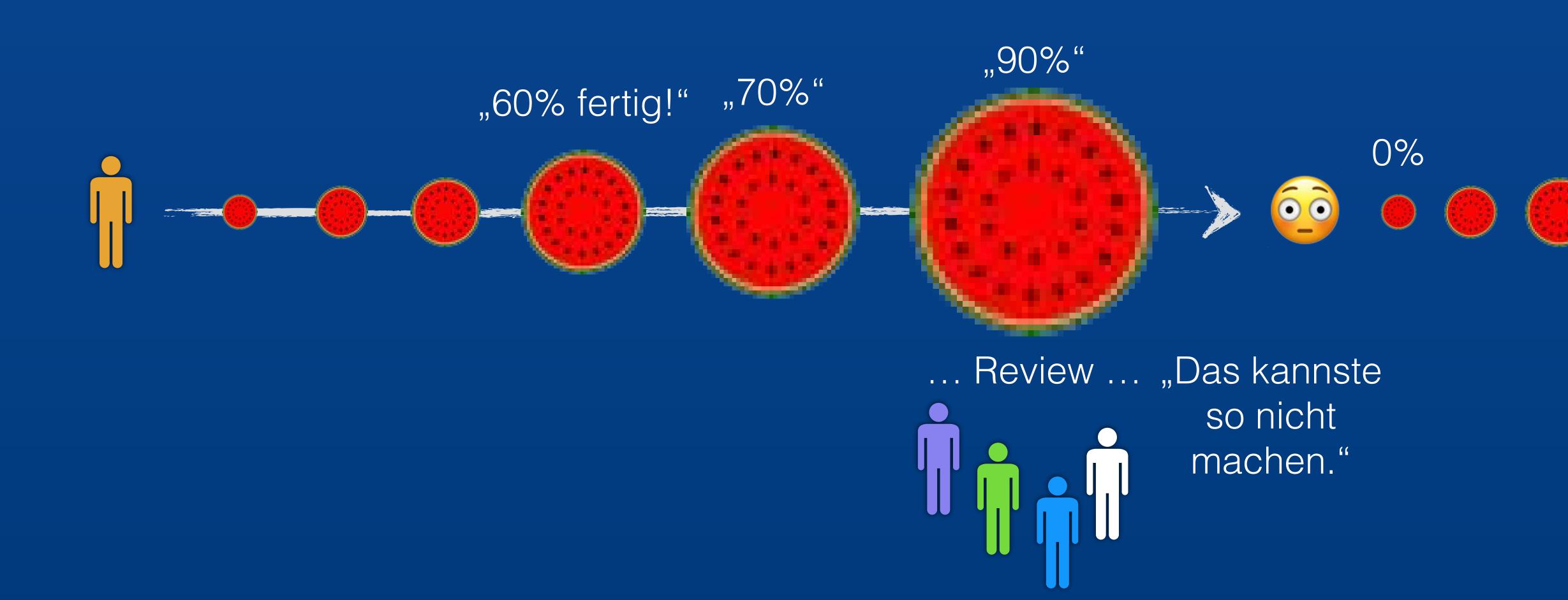
• Gewünschte Wirkung ist überhaupt vorhanden

Effizienz [ɛfiˈtsiɛnts]

Effektiv unter geschickter Nutzung der Ressourcen

Je nach Optimierung nicht zwingend 100%-Auslastung jedes Einzelnen mit separaten Tickets ...

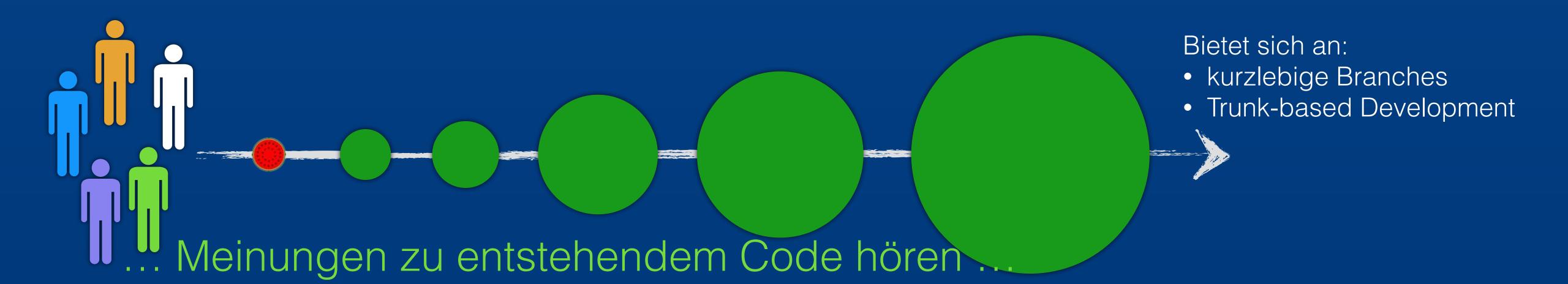
Getrennte Arbeit, zu spät integriert



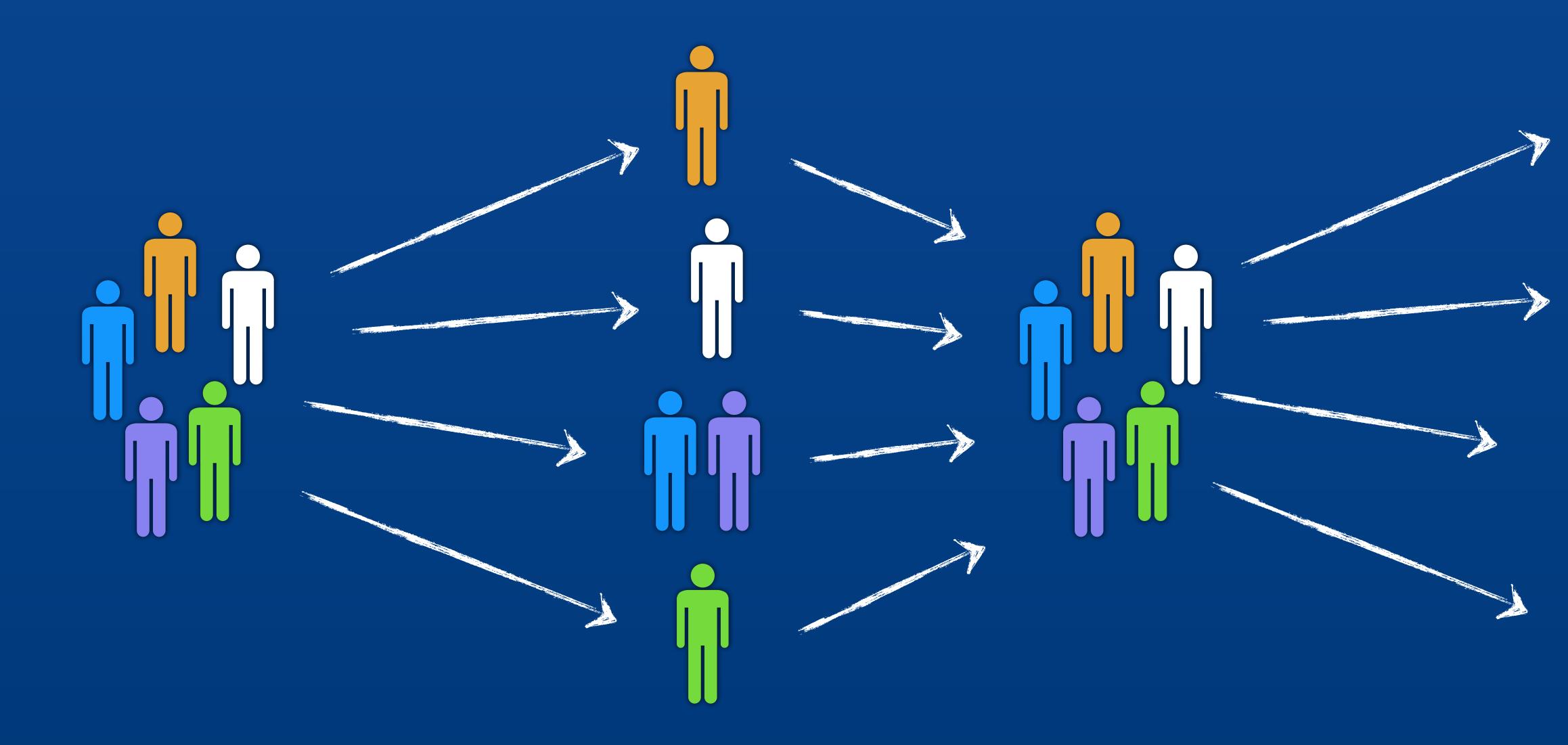
Reviews – häufig vs. kontinuierlich

... Urteile über vorhandenen Code abgeben ...



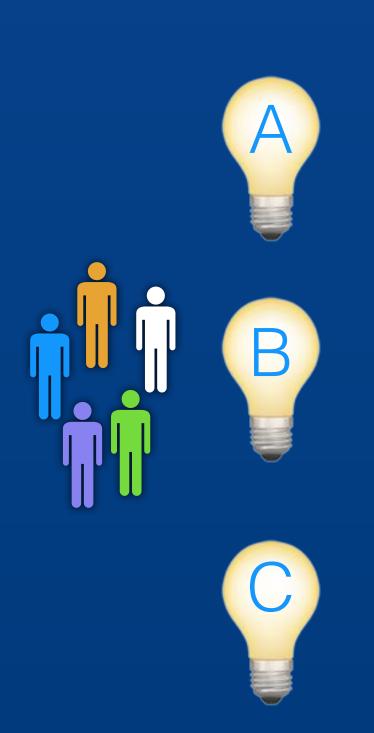


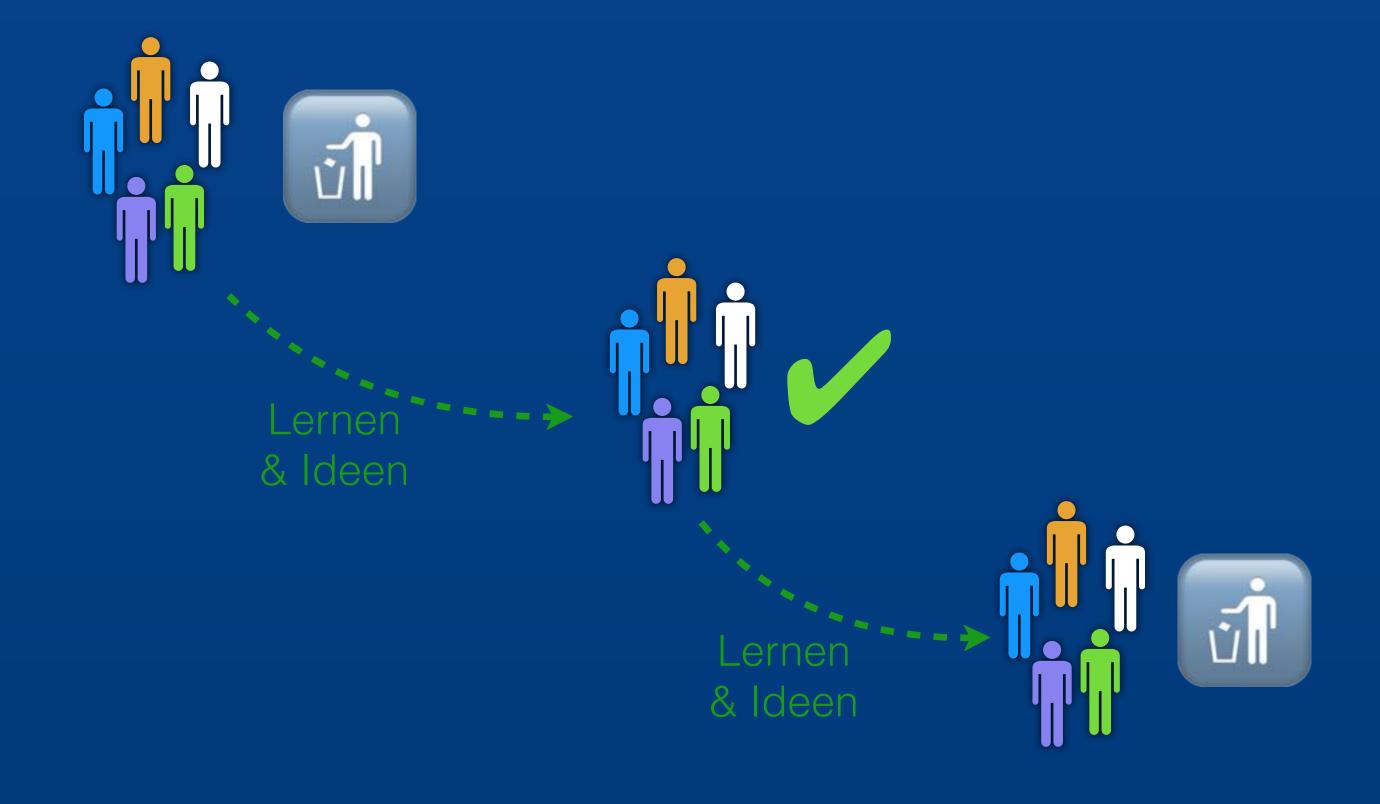
Immer zusammen? Zusammen starten!

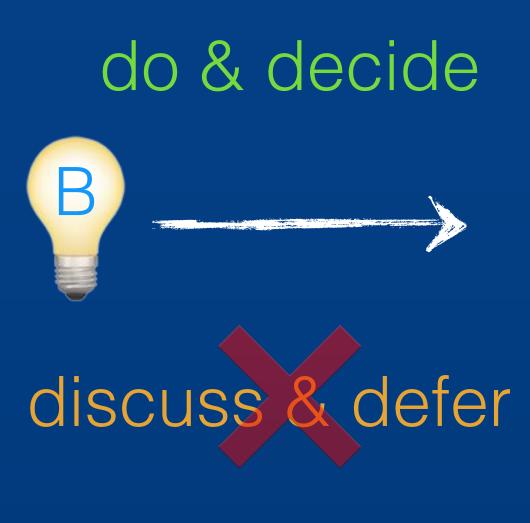


Team-Entscheidungen

Mehr als eine Idee? Probiert alle aus!







Weniger Abstimmungsmeetings.

Weniger endlose Diskussionen.

Team-Programming-Sessions liefern

lauffähigen, getesteten, verstandenen Code.

Das **motiviert** uns Entwickler:innen @ & macht unsere Kund:innen **glücklich** @

"It is in the doing of the work that we discover the work that we must do.

Doing exposes reality."





Wie funktioniert Team-Programming?

SOFTWARE TEAMING

A Mob Programming, Whole-Team Approach

Second Edition



Woody Zuill and Kevin Meadows

Foreword by Kent Beck

Jochen Christ Simon Harrer Martin Huber

Remote Mob Programming

At home, but not alone

INOQ

Foreword by Mark Pearl

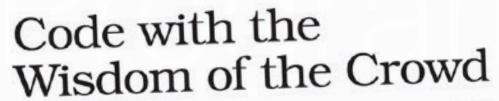


MOB PROGRAMMING GUIDEBOOK

MAARET PYHÄJÄRVI

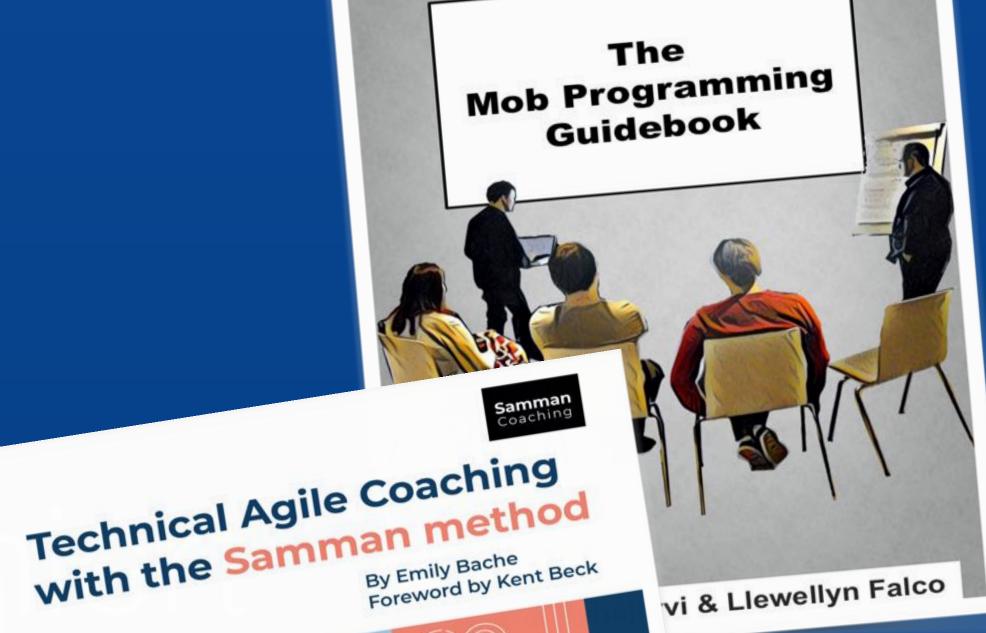






Get Better Together with Mob Programming







Mob-Programming

~2011 eher nebenbei entstanden

Seit 2014 weltweit diskutiert & eingesetzt

(ältere Ideen hatten sich nicht durchgesetzt)



Woody Zuill

https://woodyzuill.com/

https://twitter.com/woodyzuill

Mob-Programming

"Mobbing"

Group Programming (Whole) Team Programming

Ensemble Programming*

Software Teaming

Software Teaming

Alle zusammen.

(idealerweise 4–6 Personen)

Eine gemeinsame Aufgabe.

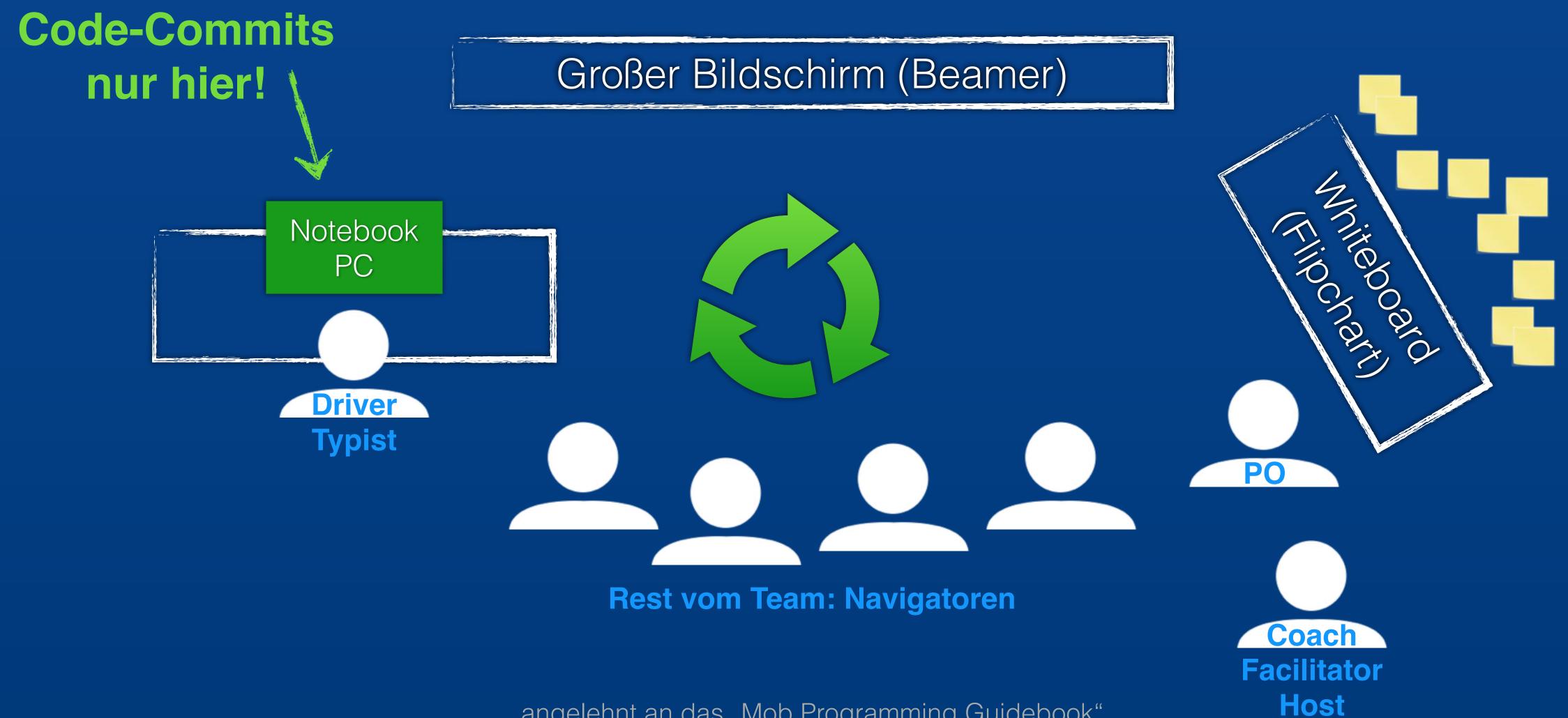
"All the brilliant minds working together on the same thing, at the same time, in the same space, and at the same computer."

- Woody Zuill

A Day of Software Teaming



Typist & Navigatoren (& Coach)



Team-Programming üben

Strong-Style-Navigation

Tastaturwechsel alle
5-10 Min. / remote 10-15

Feste Timebox

"We make a commitment to treat each other with **kindness**, **consideration** and **respect**" – Woody Zuill Sichere Umgebung

Mini-Retro am Ende

Ein paar Vorschläge zum Loslegen – erst danach experimentieren

Driver-Observer Anti-Pattern



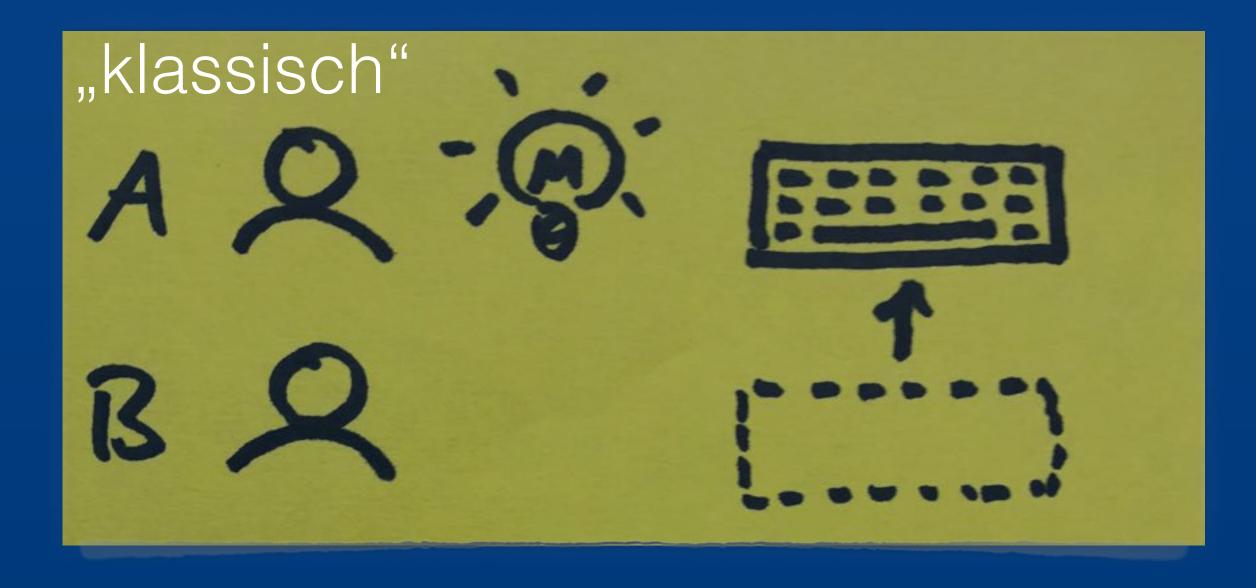
Watcher

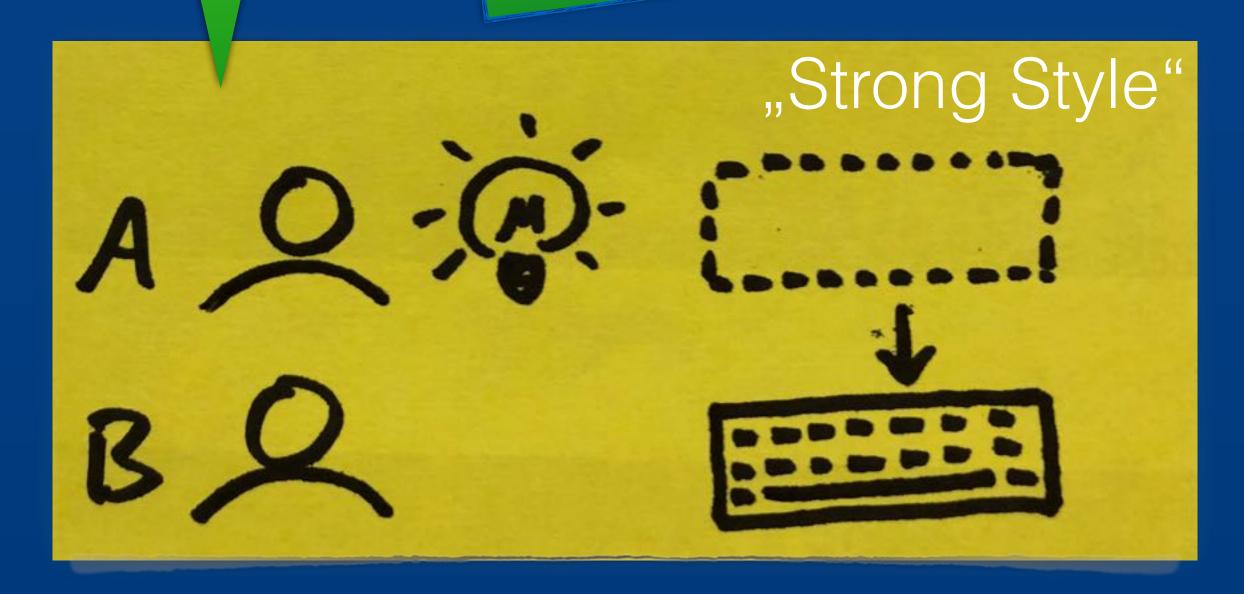
Worker

Strong Style Navigation!

"for an idea to go from your head to the computer, it must go through someone else's hands" – Llewellyn Falco







LIKED

Mini-Retros

Das Gute stärken!

LEARNED

LACKED

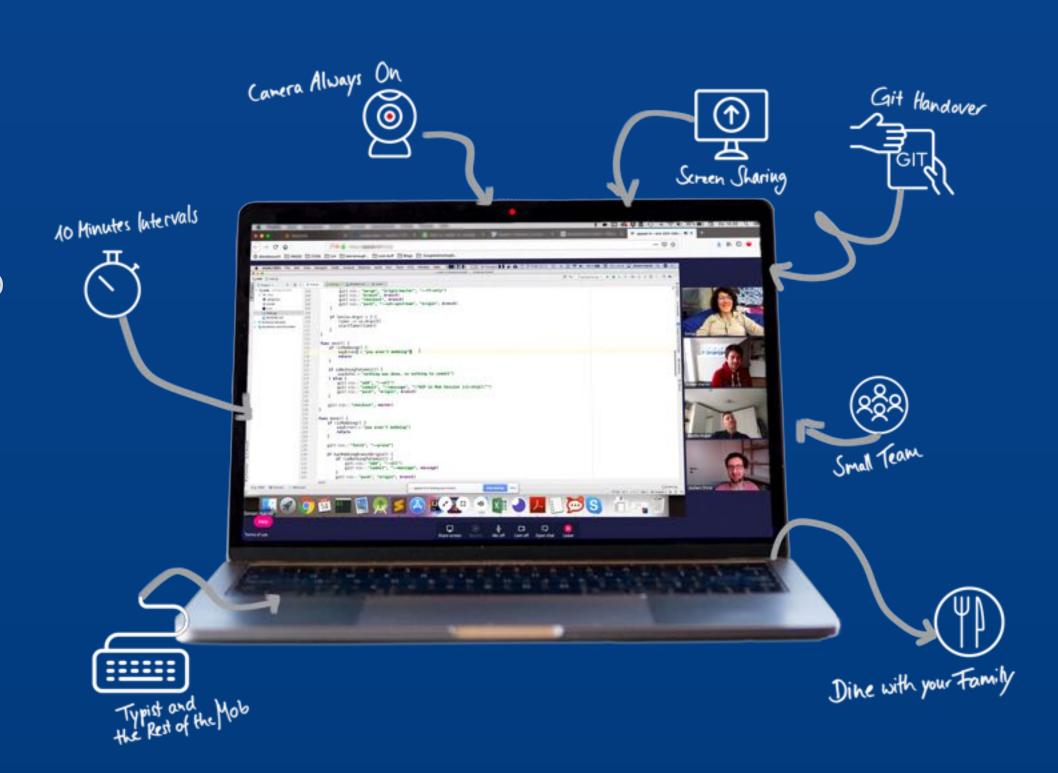
"Was war gut? Was war großartig?"

Vor Ort, in Präsenz.

Remote?

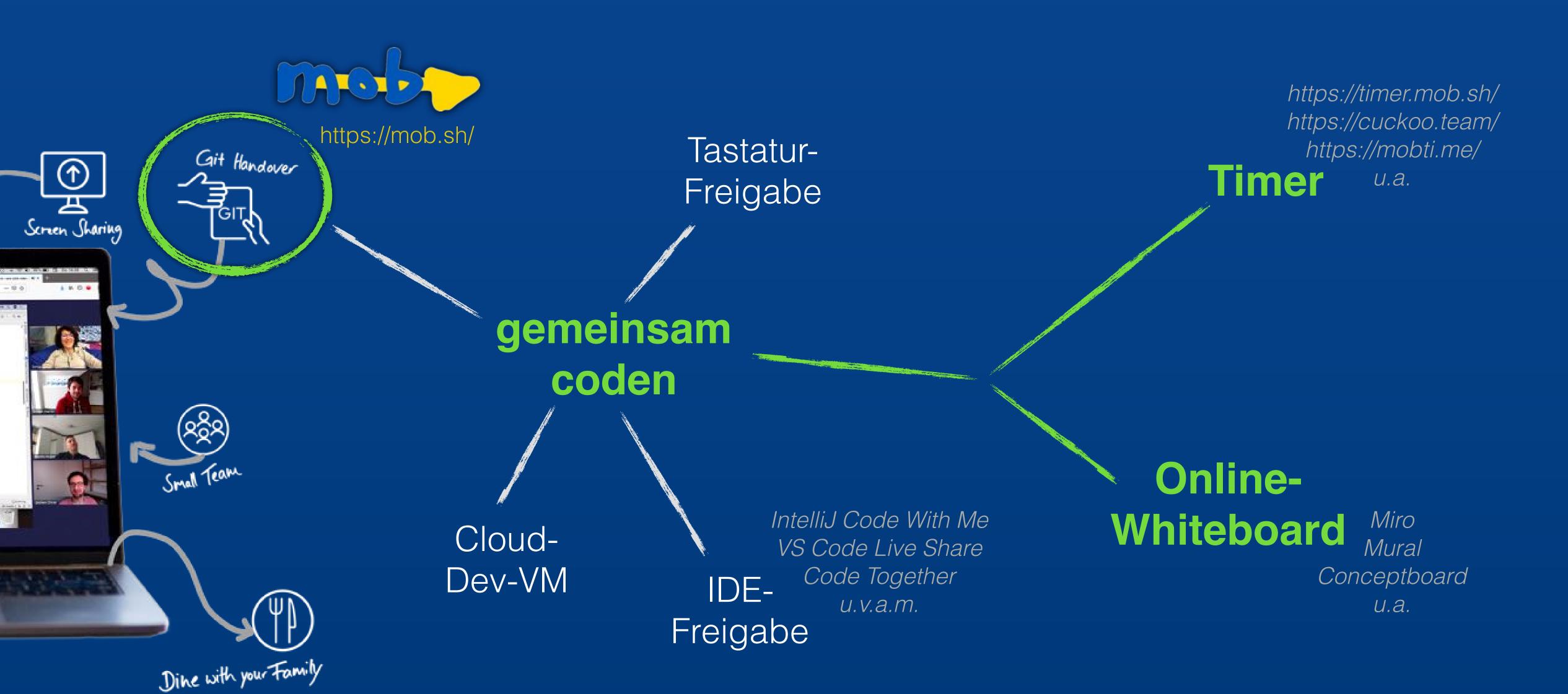
Remote Team Programming

Remote Everybody Camera Always On Regular on Site Meetings Small Team Same Time Typist and the Rest of the Mob Screen Sharing 10 Minute Intervals Git Handover Group Decisions Constant Momentum Learn from the Team Trust Save the Planet Dine with your Family

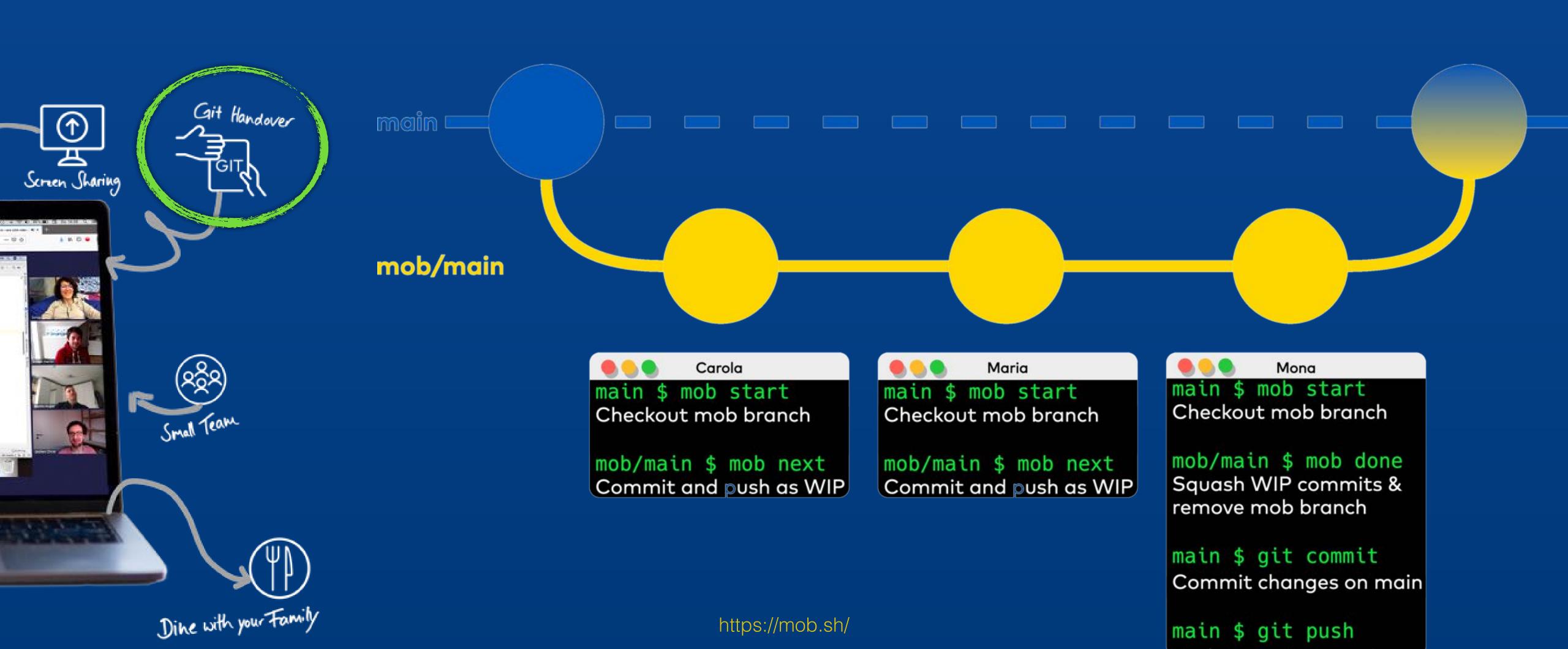


https://www.remotemobprogramming.org

Gemeinsam remote entwickeln

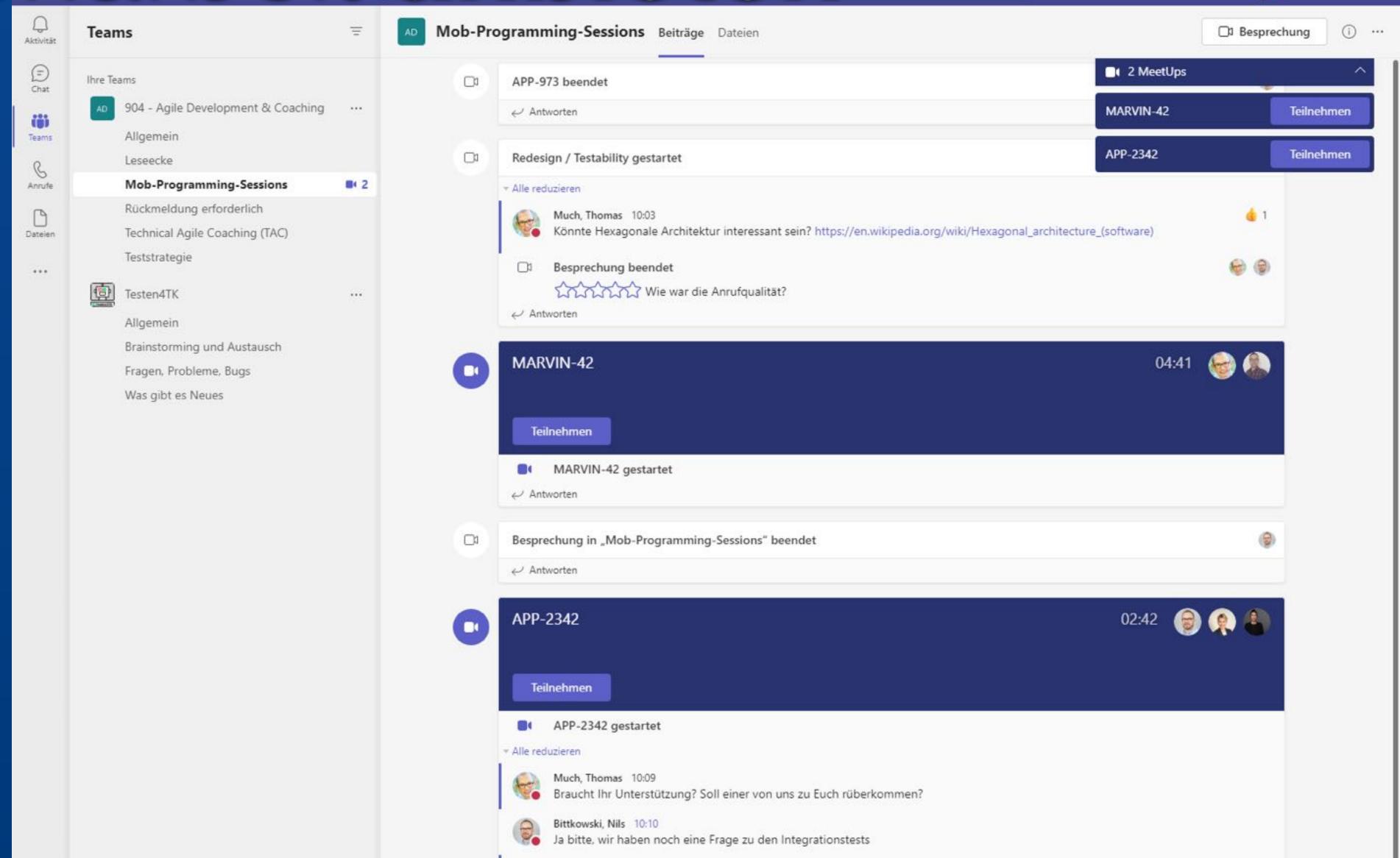


Gemeinsam coden mit Git-Handover



Arbeit sichtbar machen Zusammenarbeit anbieten

Arbeit sichtbar machen Zusammenarbeit anbieten





A mixed remote / non-remote team is like dialing in to have dinner with a group of friends in a restaurant.

Tweet übersetzen

21:02 · 28.05.21 · Twitter Web App

Einer remote? Alle remote!

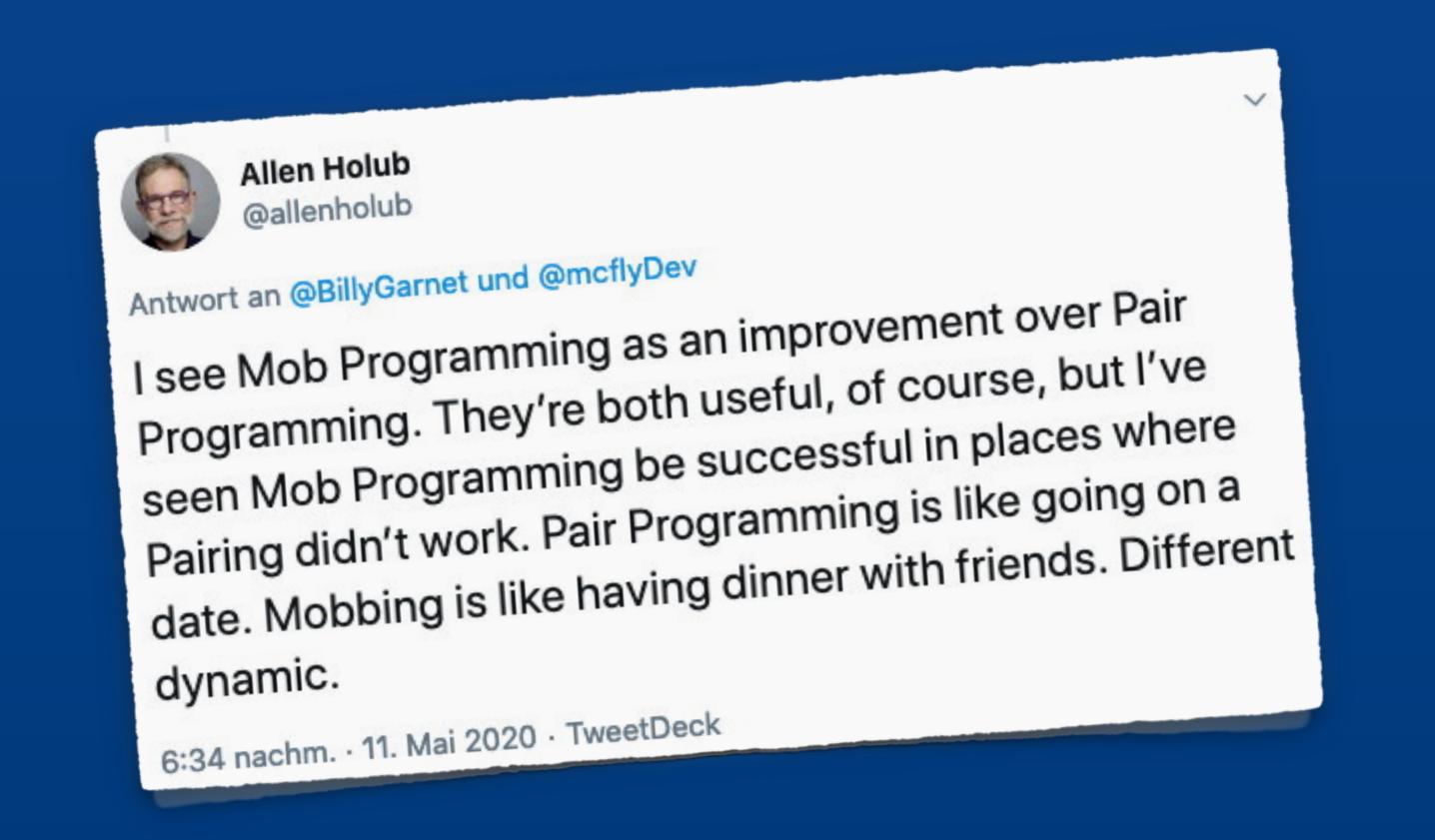
Egal ob remote oder vor Ort ...

Es wird 2er-Teams geben ...

Euer Pair-Programming wird besser

durch das (Aus-)Üben von Team-Programming!

"Pair Programming is like going on a date. Mobbing is like having dinner with friends. Different dynamic."



Wie häufig?

Regelmäßig!

Am Code herumprobieren Als Team experimentieren

Selbstverständlichkeiten erfragen Angstfreie Kommunikation

Schnell viel Code ist nicht das Ziel!

Entspannen an der Tastatur

Einfache, kleine Schritte anstreben Komplexität kommt früh genug

Von Erfahrungen profitieren Neue Impulse bekommen

Wissen und Können Know how

Wie legen wir los?

1..N

Team-Programming-Workshops

je ca. 3h

mit Code-Katas

Erstmal mit
Programmieraufgaben

"Normale" Aufgaben situativ, spontan, regelmäßig im Team-Programming anfangen jeweils > 1h, besser > 2h Später
andere Rollen
(PO etc.)
integrieren

Fazit

Optimieren für Flow

- Team-Programming ist ein Werkzeug für Optimierungen außerhalb klassischer Individualarbeit
- Fördert niedriges WIP ("Work in Progress")
- Fördert zügiges Fertigstellen der begonnenen Arbeit ("Flow")
- Setzt implizit Fokus auf die wichtigste, höchstpriorisierte Aufgabe
- · Passt gut zu agiler Produktentwicklung

Gemeinsam > allein

- Gemeinsam Programmieren und das Produkt bauen steht bei Team-Programming im Vordergrund
- Verteilung von Wissen & Können etc. geschieht "magisch" nebenbei
- Co-Authoring, Co-Creation
- Bereitet gemeinsamen Betrieb sowie Wartung & Pflege vor
- · Passt gut zu nachhaltiger Produktentwicklung

Das Produkt gemeinsam bauen

Kontinuierlicher Flow mit Team-Programming

"Continuous Integration of Ideas"

Joshua Kerievsky









HOME

VIDEOS

PLAYLISTS

COMMUNITY

CHANNELS

ABOUT

Q

SUBSCRIBE

= SORT BY

Uploads PLAY ALL



Mobbed Lean Public Speaking with Reinier...

32 views • 19 hours ago



Thinking Big, Working Small, and Sense-Making Together...

372 views • 7 days ago



Mastering Focus in Team Programming Sessions with...

123 views • 2 weeks ago



Lean Turned Up to 10

265 views • 3 weeks ago



Mob Programming 10 Year Anniversary Panel with...

143 views • 4 weeks ago



Socio-Technical Training from the Back of the Room...

222 views • 1 month ago

https://www.mobmentalityshow.com/

91 views • 1 month ago

109 views • 1 month ago

MAJOR PAIN & DR. FEEL GOOD

Team Coaching with Nicola...

149 views • 1 month ago

Mob Programming? with...

226 views • 2 months ago

Software Estimates

227 views • 2 months ago

Many More Much Smaller Steps with GeePaw Hill

382 views • 2 months ago



Mob Programming in Intro Comp-Sci Courses with...

69 views • 2 months ago

Mob Programming Roles:

Major Pain and Dr. Feel Good

87 views • 2 months ago

11:52

Optimized Interpersonal... 84 views • 3 months ago

Socratic Learning and Tech



Legacy Code Refactoring and

173 views • 3 months ago

Mending with M. Scott Ford

Learning in Mob...

101 views • 3 months ago

Models of Teaching and

Al Enabled Mobs for Learning

70 views • 3 months ago



with Carolyn Rosé

Team-Programming

Pair Programming

Coaching

Remote

Team-Building



Fragen?

Know-How-Transfer

Pausen machen

Mini-Retros

Code-Katas

Strong Style Navigation Geschwindigkeit



Collective Code Ownership



Vielen Dank

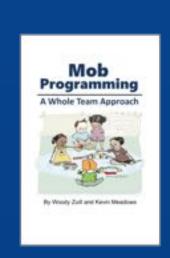


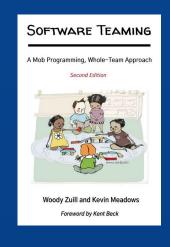






Weitere Informationen



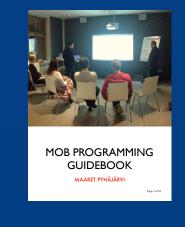


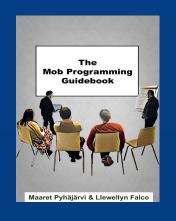
https://softwareteaming.com/

https://mobprogramming.org/ https://leanpub.com/mobprogramming

https://www.remotemobprogramming.org/ https://leanpub.com/remotemobprogramming







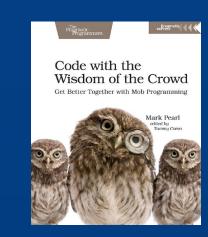
https://mobprogrammingguidebook.xyz/http://www.mobprogrammingguidebook.com/

https://pragprog.com/book/mpmob/code-with-the-wisdom-of-the-crowd

https://leanpub.com/techagilecoach



https://www.chrislucian.com/p/companies-that-are-mob-programming.html https://trello.com/b/1lfMkCOh/software-profession-resources



Code-Katas

https://www.codewars.com/kata

https://sammancoaching.org/kata_descriptions/

https://kata-log.rocks/

https://codingdojo.org/kata/

http://codekata.com/

u.v.a.m.

Code-Sharing

Git Handover

https://mob.sh/

IntelliJ Plug-in: https://plugins.jetbrains.com/plugin/14266-mob

IDE Sharing

https://www.jetbrains.com/de-de/code-with-me/

https://visualstudio.microsoft.com/services/live-share/

https://www.codetogether.com/

https://duckly.com/

https://git.live/

https://codeshare.io/

https://gitpod.io/

https://theia-ide.org/

https://aws.amazon.com/de/cloud9/

Cloud Dev VM

https://claremacrae.co.uk/blog/2020/12/virtual-machines-for-online-mobbing-and-training

Online-Whiteboards

Miro https://miro.com/

Mural https://www.mural.co/

Conceptboard https://conceptboard.com/

Microsoft Teams Whiteboard

diagrams.net | draw.io

excalidraw.com

Online-Timer

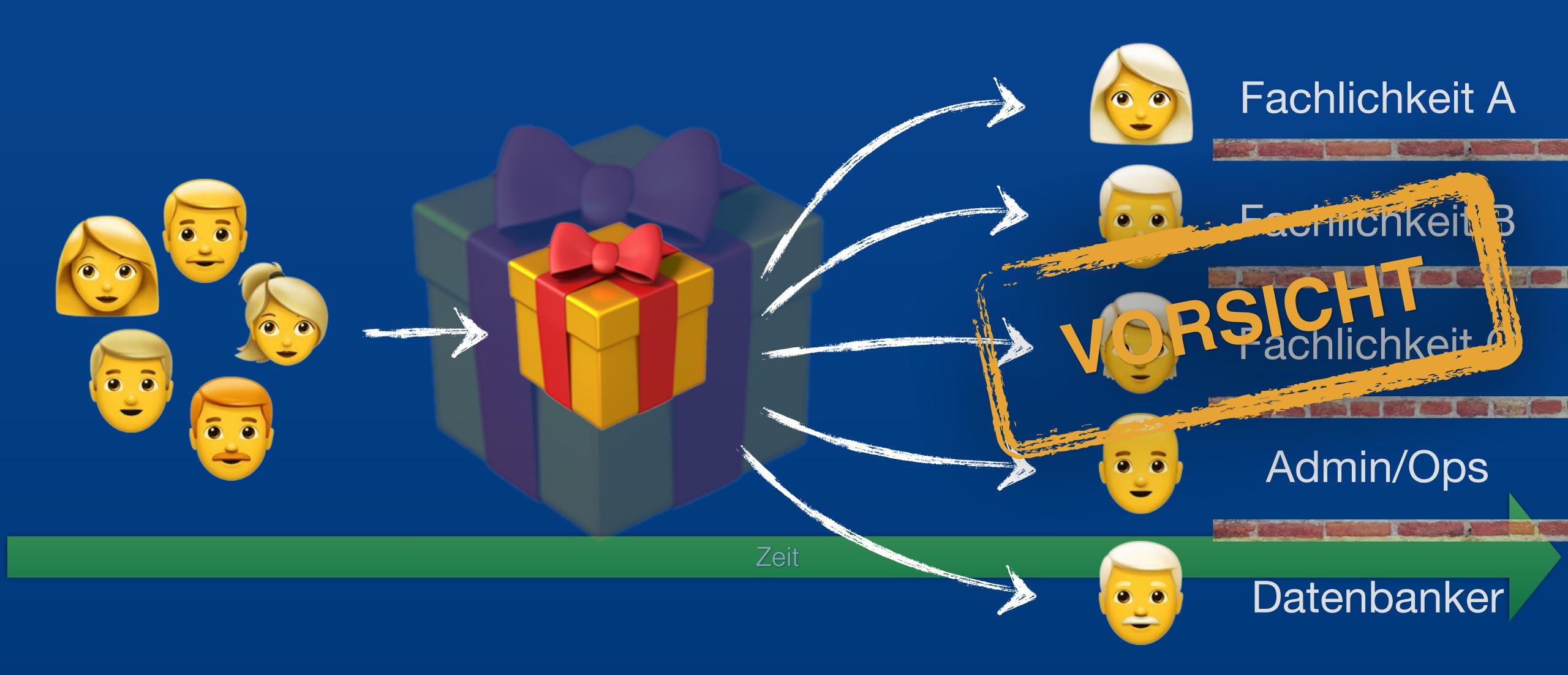
https://timer.mob.sh/

https://cuckoo.team/

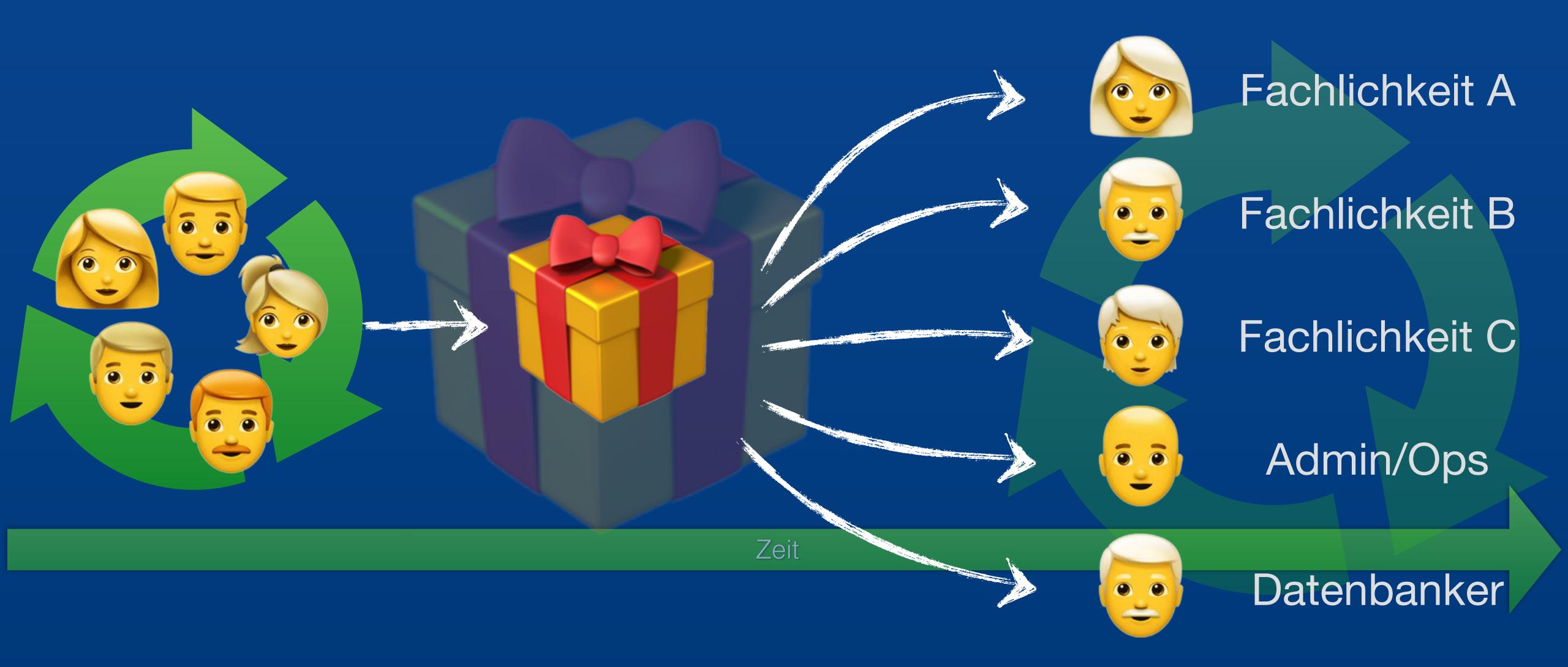
https://mobti.me/

http://mobster.cc/

Vom Produkt zur Wartung/Pflege



Zusammen arbeiten nicht verlernen!



Mob Programming

"It's about getting the BEST (not the most) from your team."

Llewellyn Falco

"All the brilliant minds working on the same thing, at the same time, in the same space, and at the same computer."

Woody Zuill

"Continuous Integration of Ideas"

Joshua Kerievsky